

ATARI®



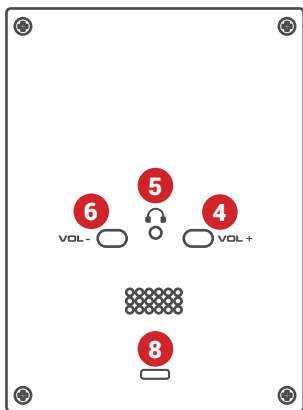
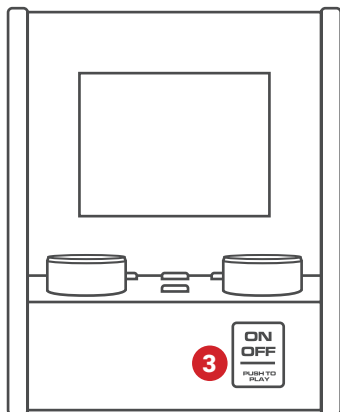
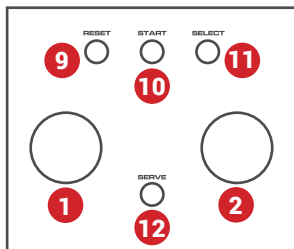
ATARI PONG® MINI ARCADE INSTRUKCJA OBSŁUGI

BLAZE

©2019 Atari i logo Atari są własnością Atari Interactive, Inc.

Wszystkie nazwy i logoa gier Atari są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Atari Interactive, Inc, albo jej filii Blaze i Logo Blaze są znakami towarowymi Blaze Entertainment Ltd.

Polski



ATARI PONG® MINI ARCADE

INSTRUKCJA OBSŁUGI

1. Pokrętko Gracza 1
2. Pokrętko Gracza 2
3. Przycisk zasilania – Włącza i wyłącza konsolę
4. Zwiększanie głośności
5. Wyjście słuchawkowe – Dla słuchawek jack 3,5mm
6. Zmniejszanie głośności
7. Komora baterii – Odpowiednie dla 4x baterii AA
8. Wejście zasilające (Kabel Micro USB – nie dołączono)
9. Kontrola kierunku (Joystick albo Pad Kierunkowy)
10. Przycisk Reset – powrót do menu głównego
11. Przycisk Select – Działa w funkcjach gry
12. Przycisk Start – Uruchamia lub zatrzymuje grę
13. Przycisk Serve – Pozwala na serwowanie w grze

JAK GRAĆ

1. Wciśnij przycisk zasilania
2. Użyj pokrętła gracza 1 aby wybrać grę w którą chcesz grać
3. Wciśnij SELECT aby wybrać inne gry
4. Wciśnij START/SERVE aby rozpocząć
5. Aby wyjść z gry wciśnij przycisk RESET

PONG®

Pong to symulacja tenisa stołowego, na którym gra się poruszając „PALETKAMI”. W Pong można grać we dwóch graczy rywalizując ze sobą lub przeciwko komputerowemu przeciwnikowi. Celem gry jest odbicie piłki obok przeciwnika aby zdobyć punkt. Po rozpoczęciu gry możesz wybrać grę dla 1 lub 2 graczy. Celem gry jest zdobycie jedenastu punktów przed przeciwnikiem



Na górze ekranu pojawi się ceglana ściana, a Twoim zadaniem jest zburzenie dwóch ścian z pola gry - po jednej cegle na raz. Użyj pokrętła aby poruszać się po dolnej części ekranu odbijając piłkę w kierunku ściany. Za każdym razem gdy piłka uderza w cegłę, cegła znika a ty zdobywasz punkty.



Super Break Out łączy prostotę Break Out i przenosi się na wyższy poziom! Wybierz różne poziomy, aby stawić czoła różnym wyzwaniom, w tym standardowym Break Out, podwójnym Break Out i Cavity. Każdy z nich oferuje zmianę w formacie Break Out.

Użyj łopatkki, aby poruszać się po dolnej części ekranu. Wiosłem uderz piłką w ścianę. Za każdym razem, gdy piłka uderza w cegłę, cegła znika, a ty zdobywasz punkty.

Uwaga: Najlepsze wyniki nie są zapisywane na urządzeniu i zostaną usunięte po wyłączeniu urządzenia.

CIRCUS ATARI®

Przebijaj balony i zdobywaj punkty. U góry ekranu pojawi się ściana czerwonych, niebieskich i białych balonów. Użyj pokrętła, aby przesuwać się po ekranie.

Naciśnij przycisk serwu, aby rozpocząć turę lub aby klaun odbijał się od trampoliny. Naciśnięcie przycisku serwu, gdy klaun jest w powietrzu, zmienia kierunek „balansowania”. Jest to pomocne w zapobieganiu zderzeniu się klauna w powietrzu z innym klaunem.

OFF THE WALL

Celem gry Off the Wall jest zdobycie jak największej liczby punktów. Zdobycie punkty, używając kuli do wybijania cegieł ze ściany, uderzając smoka przez cegły lub tąpając tajemniczy żeton, aby otrzymać dodatkowe punkty. Kiedy gracz usunie cztery fale cegieł, automatycznie przejdzie do następnego poziomu. Używając pokrętła, gracz musi być na pozycji, aby znaleźć się na drodze spadającej piłki. Użyj laski, aby odbić piłkę z powrotem do ściany z cegieł, aby wyłamać cegły. Jeśli przegapisz piłkę, stracisz życie.



Celem gry jest zniszczenie pozostałych trzech watazków, zanim twój watażka zostanie zniszczony. Użyj kontrolera, aby chronić swój zamek i swojego watażkę. (Twój watażka znajduje się wewnątrz zamku). Użyj kontrolera, aby przesuwać tarczę po zamku i blokować piłkę.

Kiedy przegapisz piłkę, wybijie ona cegły twojego zamku. Gdy twój zamek się rozpadnie piłka może uderzyć twojego przywódcę, w którym to momencie jesteś poza bitwą. Każda bitwa kończy się, gdy na polu gry pozostaje tylko jeden lider.

6 DODATKOWYCH GIER

NIGHT DRIVER VIDEO OLYMPICS™

STEEPLECHASE canyon bomber™

DEMONS TO DIAMONDS™ STREET RACER™

JAK ZASILICЬ KONSOLE

1. Odkręć śrubę na spodzie urządzenia, aby uzyskać dostęp do komory baterii. Włóż 4x baterie AA zgodnie z oznaczeniami +/-.
2. Jeśli nie chcesz używać baterii, możesz zasilać to urządzenie za pomocą kabla micro USB 5V (brak w zestawie). Gniazdo znajduje się z tyłu urządzenia. Zaleca się wyjęcie baterii podczas korzystania z kabla micro USB.



Symbol WEEE informuje użytkownika końcowego o wymaganiach dotyczących selektywnej utylizacji WEEE (odpady sprzętu elektrycznego i elektronicznego), zgodnie z wymogami art. 11 ust. 2 dyrektywy WEEE i zaleconymi przez normę europejską EN50419: 2005.



CE to znak certyfikacyjny wskazujący zgodność ze standardami ochrony zdrowia, bezpieczeństwa i ochrony środowiska dla produktów sprzedawanych w Europejskim Obszarze Gospodarczym.

Uwaga dotycząca bezpieczeństwa: nie zanurzaj konsoli do gier w wodzie, nie wystawiaj jej na działanie wysokich temperatur lub silnych pól magnetycznych. Może to spowodować trwałe uszkodzenie urządzenia.

Gwarancja : Wszystkie produkty Blaze zostały dokładnie przetestowane, aby zapewnić najwyższy poziom jakości. Oferujemy ograniczoną gwarancję na 1 rok od pierwotnej daty zakupu. Dowód zakupu będzie wymagany do potwierdzenia tej gwarancji.
Niniejsza gwarancja nie obejmuje normalnego zużycia, nadużycia, niewłaściwego użycia lub modyfikacji.

 **ATARI**®

BLAZE™